

Mono: la nueva plataforma de desarrollo Open Source

Widgets

Pablo Orduña
-aka NcTrun-
pablo@ordunya.com

Abril 2005 – DotNetGroup
ESIDE – Universidad de Deusto

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/> or send a letter to Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305,





Widgets en Mono

- Existen varias librerías de Widgets que funcionan en Mono
 - De otras librerías de Widgets existentes:
 - GTK#
 - WX.NET
 - Cocoa# (para Mac OS)
 - Otras con desarrollo parado: QT#, Sharp WT...
 - De .NET:
 - Windows Forms
- Aquí sólo pretendemos cubrir por encima GTK# y Windows Forms

Windows Forms - I

- En desarrollo
 - Ya funciona en la 1.1, saldrá con la 1.2
 - ¿Por qué todavía en desarrollo?
 - Si bien la arquitectura de .NET es portable, Windows Forms utiliza exhaustivamente la API de Windows
 - Varias implementaciones previas a la actual



Windows Forms - II

- Implementaciones de Windows Forms:
 - Primero encima de GTK
 - Problemas en
 - desarrollo complicado y en una etapa prematura
 - posible resultado (exigir GTK+ en OS X)
 - Luego utilizando Wine
 - Mucho de lo que estaban haciendo es implementar lo que Wine implementa
 - Sin embargo, varios factores impidieron este enfoque: Wine varía demasiado, etc. etc.
 - Finalmente, creando todos los widgets sobre System.Drawing (sobre Cairo)

Windows Forms - III

- El objetivo de este componente es la compatibilidad con .NET
 - por las razones ya dadas en anteriores transparencias
- La idea no es desarrollar en Mono software con Windows Forms
 - Apenas hay herramientas para el desarrollo con Windows Forms de parte de Mono
- Ejemplos widgets/winforms/

GTK# - I




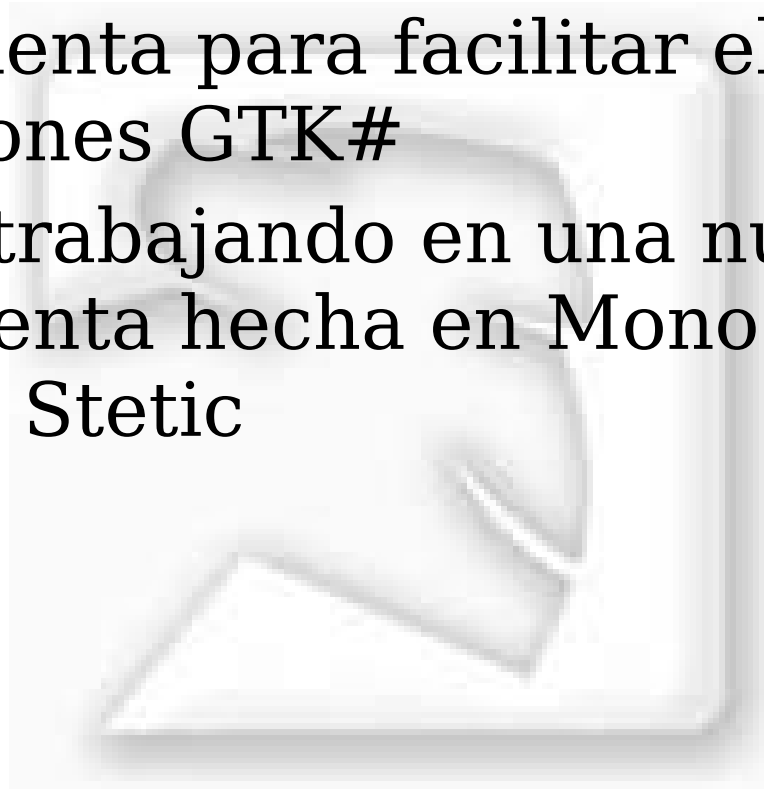
- La librería de widgets mejor soportada bajo Mono
 - Junto con otras librerías de Gnome, hace que tenga una integración nativa en GNU/Linux
 - Utiliza GTK+ por debajo:
 - Funciona de manera nativa en GNU/Linux
 - Funciona de manera nativa en Windows
 - Funciona en Mac OS X
 - Casi todas las aplicaciones nuevas desarrolladas en Mono utilizan GTK#



GTK# - II



- Además Mono cuenta con Glade# 
 - Herramienta para facilitar el desarrollo de aplicaciones GTK#
 - Se está trabajando en una nueva herramienta hecha en Mono que sustituya a Glade: Stetic



Ejemplo GTK#

- Un ejemplo muy típico por sencillo y vistoso es un navegador simple
- Código disponible en `widgets/gtk-sharp/`

